

CAMPEONATO BRASILEIRO DE ORIENTAÇÃO VIRTUAL 2020



Estamos voltando!!!

INFORMATIVO TÉCNICO Atualizado em 15 de setembro

1. CONSIDERAÇÕES GERAIS

O mundo vive em um período de adaptações devido à pandemia, e a orientação também passa pelas mesmas circunstâncias, por isso, precisamos procurar novas alternativas e nos adaptarmos a esta nova realidade.

A Confederação Brasileira de Orientação, faz um chamado para que todos os seus filiados e entidades, se engajem em uma atividade para mudar essa realidade inerte que estamos passando.

O propósito é proporcionar aos seus filiados e admiradores da modalidade Orientação, uma possibilidade virtual, de realizar uma atividade que esteja ligada ao esporte. Dentro do que é possível para o momento, a CBO juntamente com Instituições parceiras, propôs organizar uma competição de **Orientação Virtual.**

2. ORGANIZAÇÃO

A escolha das entidades para a realização das etapas do **Campeonato Virtual de Orientação** se deu de acordo com as entidades (Clubes/Federações), que se apresentaram como voluntárias, sob coordenação da Diretoria Técnica da CBO.

A quantidade de Etapas será de **5 (cinco)**, com início do Campeonato na primeira quinzena de agosto, e findando na primeira quinzena de outubro.

As etapas seguirão o seguinte cronograma:

- 1ª etapa 08 de agosto de 2020 / Organizador FOG já realizada
- 2ª etapa 29 de agosto de 2020 / Organizador FORJ já realizada
- 3ª etapa 12 de setembro de 2020 / Organizador FPO já realizada
- 4ª etapa 26 de setembro de 2020 / Organizador FBO
- 5ª etapa 10 de outubro de 2020 / Organizador FOSP

3. OBJETIVOS

O Campeonato Brasileiro de Orientação Virtual busca estar alinhado aos seguintes propósitos:

a) manter os Orientistas em atividade

Esta é uma forma para mantermos nossas atividades relacionadas a modalidade Orientação em dia, uma vez que, ainda não estamos possibilitados de realizar eventos presenciais. Isso somente será possível quando as condições delineadas no protocolo recomendado pela CBO e que tudo esteja de acordo com as exigências sanitárias das autoridades de saúde locais;

b) promover um espírito de competição saudável entre atletas, clubes e federações

Após o final de cada etapa teremos o campeão individual, clube campeão e federação campeã. Assim sendo ao final teremos os campeões gerais do campeonato.

c) dar possibilidade de outras pessoas conhecerem a Orientação

Além de proporcionar oportunidade para os atletas filiados à CBO, esta competição também contemplará as pessoas que não são filiadas, bastando apenas haver o interesse de qualquer em participar;

d) prover fundos para a manutenção das necessidades básicas das Instituições de Orientação

Além de proporcionar uma atividade aos filiados e admiradores da Orientação, esta competição tem por objetivo arrecadar fundos, visando a manutenção da vida vegetativa das instituições desenvolvedoras do esporte

(clubes, federações e confederação), haja vista que devido a situação atual, nossas atividades foram paralisadas e consequentemente as instituições não estão arrecadando nenhum recurso financeiro para se manterem.

4. FORMATO

A proposta de formato de cada etapa, está sendo desenvolvida entre Organizador e Diretoria Técnica da CBO, onde serão apresentados desafios envolvendo aspectos técnicos, sempre respeitando as especificidades da modalidade orientação.

Os desafios poderão ser criados por questões de diferentes assuntos, ou apenas um assunto. **Poderão** ser usadas todas as ferramentas disponíveis (Google Earth, Google Maps, Orientação Pré-O, mapas de Orientação, ISOM e ISSprOM, OOMapper, Orientação do Street View, Laby - The Maze, Orientação virtual de trilhas, descubra a diferença, recursos de captura, partes de vídeos de Orientação x mapa, sopa de letras com temas de Orientação, Puzze com temas de Orientação, regras da IOF e outros temas relacionados à Orientação).

a) De maneira geral os desafios se apresentarão da seguinte forma:

- Vídeos de percursos de orientação;
- Mapas de orientação com percursos;
- Imagens e levantamento fotográfico;
- Imagens Google Earth;
- Técnicas de Orientação de Precisão;
- Questões sobre a ISOM 2017-2 (Especificações Internacionais para Mapas de Orientação)
- Questões sobre ISSprOM 2019 (Especificações Internacionais para Mapas de Orientação Sprint);

5. INSCRIÇÕES

Todas as inscrições deverão ser realizadas por link que será disponibilizado no Evento= https://www.cbo.org.br/evento/865

Taxa: R\$ 10,00

No link de inscrição serão fornecidas informações de procedimentos de pagamento para validação da mesma, que deverá ser feita em:

Confederação Brasileira de Orientação CNPJ: 03.071.250/0001-10

Banco do Brasil Agência= 3476-2 Conta= 26.657-4

Após a inscrição os atletas receberão um link tipo: https://forms.gle/HrE3jeNBD7Gd6Cg48

Nota: os valores arrecadados terão a seguinte destinação:

- Atletas Filiados:

CBO: 10%;

Entidade Organizadora: 50%;

Clube do atleta inscrito: 40% e

- Atletas não filiados:

CBO: 10%;

Entidade Organizadora: 90%.

- Atletas Estrangeiros:

Serão isentos

6. NORMAS E PROCEDIMENTOS

- a) Todas as publicações serão realizadas no site da CBO (informativos, inscrições, resultados, etc).
- b) O Boletim informativo de cada etapa apresentará informações detalhadas dos desafios e especificidades de cada Etapa.
- c) Haverá separação por categorias, uma **EXPERIENTES** e outra **INICIANTES**. Dentro de cada categoria sairão os seguintes resultados para premiação dos atletas:

* EXPERIENTES

- Resultado Geral (todos os inscritos);
- Resultado Feminino (Atletas Brasileiros);
- Resultado Masculino (Atletas Brasileiros);
- Resultado Geral atletas nações amigas.

* INICIANTES

- Resultado Geral (todos os inscritos);
- Resultado Feminino (Atletas Brasileiros);
- Resultado Masculino (Atletas Brasileiros);
- Resultado Geral atletas Nações Amigas.
- d) Haverá premiação para Atletas, Clubes e Federações com certificados emitidos pela CBO ao final do campeonato. Cada organizador poderá fornecer prêmios para os participantes e melhores colocados. Ao final do CAMBOR VIRTUAL, teremos uma classificação em ordem numérica dos participantes de acordo com o grau de acertos.
- e) Será declarada(o) Campeã(o) Brasileiro de Orientação Virtual, a(o) atleta que dentro de sua categoria, obtiver o maior número de pontos no somatório de de suas 04 (quatro) melhores pontuações dentro das 5 etapas. Em caso de empate, ficará melhor colocado o atleta que obtiver o maior número de 1º lugar, 2º lugar, 3º lugar,...
- f) Será declarado Campeão Brasileiro de Orientação Virtual, o Clube que obtiver o maior número de pontos no somatório das 5 etapas de todos os seus atletas participantes;
- g) Será declarado Campeã Brasileira de Orientação Virtual, a Federação que obtiver o maior número de pontos no somatório das 5 etapas de todos os seus atletas participantes.
- h) Devido às características da competição, NÃO haverá arbitragem, sendo as atividades coordenadas pela Equipe Técnica do Evento juntamente com o apoio da Diretoria Técnica da CBO.
- i) Será montado um Júri Técnico composto por um representante da CBO e mais um representante de cada Federação Organizadora do Campeonato (total 6), para pontuais necessidades de análise de situação.
- j) Em virtude do evento ser de forma VIRTUAL, as regras referentes à Reclamação e Protesto, sofrem apenas as seguintes adaptações quanto aos prazos:
- 1) **Uma reclamação** pode ser feita ao Diretor do Evento sobre alguma irregularidade durante a realização da prova, em **até 24 horas** após a

- divulgação do resultado individual geral da competição. Deve ser feita individualmente e por escrito, em Formulário próprio fornecido pela Organização.
- 2) Um protesto pode ser feito contra a decisão do Diretor do Evento a respeito de uma reclamação em até 12 horas após a decisão do Diretor do Evento. Deve ser feito individualmente e por escrito, em Formulário próprio fornecido pela Organização e endereçado ao Diretor Técnico da CBO que encaminhará ao Júri Técnico.
 - I) Atletas, Clubes e Federações são responsáveis por dados disponibilizados na hora da inscrição (e-mail, Federação e Clube pertencente). Pontuais solicitações de correções devem ser feitas em até 24 horas após a publicação da lista geral dos resultados no site da CBO. Após este prazo não serão realizadas mais correções.
 - m) Os atletas que forem desclassificados por algum motivo, seus pontos não serão computados no Ranking do Campeonato.
 - n) Organizadores voluntários para montar uma etapa devem apresentar uma equipe técnica capacitada em desenvolver os desafios. É preciso um misto de trabalho de profissionais da área de TI e da área técnica da modalidade, para que os desafios sejam construídos dentro das especificidades da modalidade, sejam ao máximo desafiadores e que se tenham o fair play (jogo limpo, justiça) no desenvolvimento das atividades.
 - o) Os orientistas que estiverem impossibilitados de disputar quaisquer das provas, por estarem convocados para organizador, árbitro, técnico ou dirigente, terão nessa prova, pontuação igual à média aritmética da soma das outras 04 (quatro) etapas do CamBOr Virtual.
 - p) Todas as atividades da competição serão respondidas por meio (google forms).
 - q) Cada atleta deverá informar no momento da inscrição um e-mail válido. Neste e-mail ele receberá no dia e hora de início da prova um link único para participar da competição.
 - r) Caso seja identificado que o atleta respondeu mais de um teste utilizando diferentes e-mails e informações "fictícias" o mesmo será

desclassificado. O atleta terá apenas UMA CHANCE para iniciar e concluir o teste.

- s) Se por algum problema técnico houve a submissão de 2 ou mais formulários respondidos com os mesmos dados será considerado sempre a primeira SUBMISSÃO e penalizado com perda de pontos.
- t) Será definido uma janela de tempo máxima para que os atletas possam participar da competição (considerando horário oficial de Brasília). Este tempo visa permitir o atleta a se adequar seu horário com outras atividades e também não prejudicar atletas com problemas de conexão de internet.
- u) O tempo para a realização da prova (registro das respostas no formulário) será de acordo com o boletim informativo de cada etapa.
- v) A organização não se responsabiliza por atletas que deixarem para enviar sua prova nos últimos segundos do prazo estipulado, uma vez que a resposta do sistema depende de alguns fatores e este tempo pode se estender e levar a desclassificação por exceder o prazo máximo.
- x) O tempo total gasto pelo atleta para realizar as atividades será utilizado como critério de desempate. Ex: Se os atletas A e B fizeram 100 pontos e o atleta A fez o teste em 35 minutos e atleta B em 40 minutos, para fins de classificação final, o atleta A ficará em primeiro lugar e o atleta B em segundo lugar.
- z) Os desafios propostos em cada questão da prova terão valores em pontos de acordo com o grau de dificuldade.

7. DÚVIDAS E INFORMAÇÕES

1 Etapa = FOG:

- Evandro (evandroprieto@gmaill.com)
- Paulino (mpaulino1974@gmaill.com)

2 Etapa = FORJ:

- Everson Luiz Kauffmann (presidente@forj.org.br)

3 Etapa = FPO:

- Luciano Oliveira (orientista.oliveira@gmail.com)

4 Etapa = FBO:

- Erika Teles Cordeiro Mineiro
- Edergilson Mendonça (edergilsonm@gmail.com)

5 Etapa = FOSP:

- João Manoel Franco (<u>francojmf@hotmail.com</u>)

CBO:

Gilson (diretortecnicocbo@yahoo.com.br)
Ricardo (secretariogeral@cbo.esp.br)

Santo Ângelo - RS, 15 de setembro de 2020

Confere

Gilson Schropfer
Diretor Técnico CBO
(diretortecnicocbo@yahoo.com.br)